

# REGOLAMENTO CAMPIONATI FI MOTORLAND ITALIA

## 1. ORARI, PRESENZE E ASSENZE

- 1.1 I piloti devono segnare la presenza entro le ore 20.00 del giorno della gara. Chiunque non dovesse comunicare la presenza entro l'orario stabilito o chiunque la comunichi oltre, non potrà partecipare all'evento.
- 1.2 I piloti che si assentano devono comunicarlo entro le ore 20.00 del giorno della gara, Chiunque non dovesse comunicare l'assenza verrà penalizzato.
- 1.3 I piloti dovranno farsi trovare online alle 21:00 ed attendere l'invito dell'host. L'orario di partenza è fissato per le ore 21:30.
- 1.4 I piloti avranno l'obbligo di segnalare al direttore gara eventuali problemi di accesso in lobby entro e non oltre le 21.15. In caso di mancata segnalazione la partenza avverrà regolarmente all'orario prefissato (punto 1.3). I piloti che segnaleranno problemi di accesso oltre l'orario indicato prenderanno parte alla qualifica (punto 1.5).
- 1.5 I piloti che si collegheranno a qualifica in corso potranno partecipare normalmente alla sessione, prendendo la propria vettura.
- 1.6 Ogni pilota dovrà obbligatoriamente registrare tutte le sessioni in quanto la direzione gara potrebbe richiedere dei video.

## 2. SISTEMA DI PUNTEGGIO

- 2.1 Il sistema di punteggio sarà il seguente:  
Dal primo al decimo: 25-18-15-12-10-8-6-4-2-1, con il punto del giro veloce se effettuato nella Top 10. (Il giro veloce se effettuato da una Wild-Card verrà attribuito al pilota, esclusa la Wild-Card, che ha effettuato il giro più veloce).
- 2.2 Ogni pilota che otterrà la Pole Position otterrà 1 punto aggiuntivo.
- 2.3 I piloti che sostituiranno sporadicamente e le wild card non prenderanno punti per la classifica piloti tantomeno per quella costruttori. Verranno contati nelle classifiche solo nel caso in cui diventino titolari.

## 3. TEAM PRINCIPAL

- 3.1 Il Team Principal rappresenta la scuderia di cui ne fa parte. Iscrivendosi come TP, si assume tutte le responsabilità e doveri che questo ruolo comporta. Egli rappresenterà tutti i piloti della scuderia per tutte e tre le categorie.
- 3.2 Il Team Principal è tenuto ad avere un atteggiamento rispettoso e collaborativo nei confronti degli altri TP e dello staff.
- 3.3 Può fare le veci dei propri piloti pubblicando presenze, assenze, reclami o eventuali contro reclami e video richiesti dal DG.
- 3.4 In base ad alcuni criteri, può promuovere o retrocedere piloti da una categoria all'altra (sempre dello stesso team). È concesso un solo 'trasferimento' a pilota nel corso della stagione.
- 3.5 Nel caso di un cambio pilota, il team perderà i punti di tale pilota in entrambe le classifiche, ossia costruttori e piloti di quella categoria. Questo avviene anche per il pilota sostituito.
- 3.6 Nel caso in cui dovesse essere anche pilota, egli automaticamente correrà nella scuderia dove svolge il ruolo di Team Principal.

## 4. TERZO PILOTA

- 4.1 Per ogni team, verrà scelto un terzo pilota che potrà sostituire uno dei titolari in caso di assenza.
- 4.2 Il terzo pilota, a differenza dei piloti Wild-Card o di piloti che faranno sostituzioni sporadiche, prenderanno punti per entrambe le classifiche.

## 5. QUALIFICHE

- 5.1 I piloti che non sono in un giro lanciato devono lasciare strada a quelli in un giro veloce, perciò invitiamo a prestare le dovute attenzioni.
- 5.2 Non sarà consentito tagliare la pista qualora dovesse mancare il tempo per lanciarsi o tornare ai box nel giro di rientro. La direzione di gara si riserva, qualora necessario, il diritto di richiedere il video dell'episodio in questione.
- 5.3 Il giro deve essere effettuato con una gomma idonea alle condizioni meteo.

## 6. NORME COMPORTAMENTALI IN GARA

- 6.1 I piloti devono garantire la sicurezza nei confronti delle vetture vicine, evitando condotte pericolose.

- 6.2 Prima di effettuare una manovra di sorpasso, il pilota che segue deve accertarsi di riuscire a completare la curva, lasciando spazio alla seconda vettura e mantenendo almeno 2 ruote in pista e di avere ALMENO le due ruote anteriori allineate alle ruote posteriori della vettura che lo precede prima che il pilota davanti inizi ad impostare la curva.
- 6.3 Un pilota che in fase di sorpasso vuole difendere la posizione, potrà farlo dando sufficientemente spazio al pilota avversario ed effettuando 1 solo cambio di direzione, ma non in fase di frenata nel caso il sorpasso si svolga in un rettilineo.
- 6.4 I piloti che devono essere doppiati hanno l'obbligo di portarsi fuori traiettoria e lasciarsi sorpassare in sicurezza (anche se trasparenti) quando ricevono le bandiere blu dal gioco. I piloti doppiati non possono sdoppiarsi.
- 6.5 I piloti devono cercare sempre di mantenere un comportamento sportivo in pista. Non sono ammesse eventuali condotte antisportive o mirate a disturbare un avversario.

## **7. SAFETY CAR E VSC**

- 7.1 I piloti sono tenuti, una volta accodati alla safety car, a mantenere una distanza costante dalla vettura davanti, evitando variazioni brusche di velocità. Questo per evitare potenziali pericoli agli altri piloti.
- 7.2 Una volta accodati alla safety car ogni pilota dovrà mantenere la sua posizione.
- 7.3 Durante la fase di safety Car o VSC, in caso di delta time negativo, ricordiamo che dal momento in cui compare il delta, avete 12 secondi a disposizione per non ricevere una penalità. Quindi sono ASSOLUTAMENTE vietati improvvisi rallentamenti che possono causare situazioni di pericolo.
- 7.4 Si consiglia ai piloti, in regime di SC o VSC, di piazzarsi dietro ad un altro pilota ma dal lato opposto della carreggiata, come ad esempio in griglia di partenza, per evitare che bruschi rallentamenti possano causare tamponamenti a catena.

## **8. RITIRI E DISCONNESSIONI**

- 8.1 Non è consentito ritirarsi o distruggere volontariamente la propria vettura in qualifica ed in gara. Lo Staff potrà richiedere il video del ritiro per verificarne la volontarietà.
- 8.2 Se un pilota dovesse avere necessità di abbandonare la gara per motivi personali validi, può farlo soltanto previa comunicazione al DG designato tramite messaggio sul PSN e dovrà ritirarsi in corsia box.
- 8.3 In caso di disconnessione di un pilota, esso potrà rientrare per un massimo di 2 volte.

## **9. LAG E PROBLEMI DI CONNESSIONE**

- 9.1 Qualora il direttore gara (unica figura in lobby che ha il compito di far rispettare il regolamento, figura di riferimento per i piloti in stanza) dovesse notare dei LAG pericolosi, ha facoltà indiscussa di chiedere al pilota di LASCIAR STRADA a chi lo segue secondo le seguenti modalità:
  - Se un pilota dovesse ricevere un messaggio dal Direttore di Gara designato con scritto "LASCIA STRADA", sarà obbligato a lasciar sfilare qualsiasi vettura dovesse trovarsi entro i due secondi alle sue spalle spostandosi dalla traiettoria ideale, fino a nuovo ordine da parte della Direzione di Gara.
  - Se il pilota in questione dovesse avvicinarsi al pilota davanti, dovrà mantenere allo stesso modo una distanza minima di sicurezza di 2 secondi.  
Qualora i problemi dovessero risolversi il direttore di gara invierà il messaggio "RIPRENDI" tramite PSN.

## **10. LICENZE, PENALITA', RECLAMI, VIDEO RICHIESTI**

- 10.1 Ogni pilota di ogni categoria avrà a disposizione un numero di punti licenza pari a 12.
- 10.2 In caso penalità in secondi ad un pilota ritirato, egli sconterà la penalità nel Gp successivo. La penalità inflitta al pilota rimarrà attiva fino a quando il pilota non completerà il primo evento disponibile. Le penalità sono cumulabili.
- 10.3 Verranno attribuite delle reprimende per azioni meno gravi. Ogni 3 reprimende, viene sottratto 1 punto licenza.
- 10.4 Punti licenza rimanenti
  - Da 9 punti licenza rimanenti: il pilota dovrà partire dall'ultima posizione nel Gp successivo
  - Da 6 punti licenza rimanenti: 15 secondi aggiunti al tempo totale di gara del Gp successivo
  - Da 3 punti licenza rimanenti: il pilota verrà sospeso per 1 gara
  - 0 punti licenza rimanenti: il pilota verrà escluso dal proseguimento del campionato
- 10.5 I reclami da effettuare devono essere resi pubblici dal pilota su Discord caricando il link del video seguendo le seguenti modalità:
  - Taggare il pilota con cui si sta facendo il reclamo

- Indicare il giro o la sessione dell'accaduto
- Mostrare i 10-15 secondi prima e dopo il fatto reclamato
- Inquadrare tutta la schermata di gioco, compresi gli HUD in caso di video fatto da telefono
- Va indicato anche il minutaggio del video in cui è presente l'azione reclamata. (Ad esempio " il primo reclamo inizia al minuto X, il secondo inizia al minuto Y e così via) per un video unico per più reclami
- Postare il Direttore Gara su Discord nel caso in cui si reclami un avviso per taglio curva o penalità di 3 secondi considerate ingiuste.
- Togliere eventuali audio dai video

10.6 Non sarà possibile effettuare un reclamo usando video della live o caricando tutta la gara intera. Chi vuole effettuare un reclamo dovrà caricare solo il pezzo della sessione su cui bisogna fare reclamo.

10.7 I reclami che contengono titoli offensivi, insulti ad altri piloti nel post del reclamo, che non vengono silenziati e che non rispettano i punti sopra elencati non verranno presi in considerazione e potranno essere oggetto di provvedimento disciplinare.

10.8 Per effettuare un reclamo si hanno 24 ore di tempo a partire dal termine della gara. I reclami effettuati oltre il tempo limite non verranno presi in considerazione (salvo eccezioni straordinarie concesse dagli organizzatori).

10.9 I piloti reclamati dovranno pubblicare la loro visuale entro 48 ore seguendo le modalità di un reclamo (punto 9.4). I video mandati oltre quell'orario non verranno considerati.

10.10 Vengono date 48 ore invece di 24, per postare solo i video di difesa e quelli richiesti dal Direttore Gara. Se verranno pubblicati dei reclami, questi non verranno considerati.

10.11 Qualora un pilota voglia fare reclamo su un video già richiesto dal Direttore Gara, il pilota dovrà postare una sola volta quel video con la dicitura "VIDEO RICHIESTO E RECLAMO A..."

10.12 Ciascun pilota ha a disposizione 5 gettoni per poter aprire un reclamo

10.13 Una volta esauriti i gettoni reclamo, i reclami non verranno considerati.

10.14 Il gettone non sarà scalato se il reclamo viene vinto dal pilota.

10.15 Se il pilota richiede la cancellazione del reclamo da lui creato (e viene valutato esente da colpe) il gettone non verrà scalato.

10.16 I gettoni reclamo vengono scalati anche per i reclami effettuati verso il GIOCO (valgono i punti precedenti)

## 11. PROBLEMI DI LOBBY E RIPETIZIONE GARE

11.1 La lobby di qualifica verrà rifatta solo in casi in cui il corretto svolgimento della sessione non dovesse avvenire.

11.2 In caso di problemi in gara si procederà a seconda dei casi

- se la gara viene interrotta entro il 49% di gara verrà ricreata la lobby con gara 50%
- se la gara viene interrotta in una frazione tra il 50 e il 74% di gara, verrà stilata la classifica con le posizioni al momento dello stop attribuendo punteggio dimezzato
- se viene completato il 75% di gara o più verrà stilata la classifica con le posizioni al momento dello stop attribuendo punteggio pieno.

11.3 Qualora il giorno della gara si dovesse presentare un numero di piloti (inclusi i terzi piloti ed escluse eventuali wild card) inferiore al 50%+1, la gara verrà annullata.

11.4 Nel caso il Direttore Gara valuti che non ci sono le condizioni in termini di tempo per proseguire la competizione in caso di lobby rifatta più volte, la gara verrà rimandata nella prima settimana di pausa disponibile.

11.5 Qualora si dovesse ripetere un evento, i piloti partiti nella top 10 dovranno partire con la miscela di gomme con cui hanno effettuato il loro miglior giro in qualifica.

11.6 Se un pilota dovesse partire con una miscela di gomme diversa, avrà 3 giri di tempo per fermarsi ai box e mettere la gomma corretta.

11.7 Un pilota che non rispetta il punto 11.6 verrà squalificato dal Gran Premio.

11.8 Ogni qual volta un evento in corso, dovesse essere fermato, la decisione sul da farsi va a discrezione della direzione di gara che lo comunicherà il prima possibile.

## 12. PENALITA' DATE DAL GIOCO

12.1 Qualora un pilota dovesse ricevere un avviso dal gioco in seguito ad un'uscita di pista effettuata per cause di forza maggiore, sarà possibile richiederne la rimozione.

12.2 Sarà compito del pilota documentare nel reclamo non solo l'episodio ma anche l'elenco degli avvisi ricevuti durante la gara.

12.3 Le penalità di stop&go, 5 e 10 secondi potranno essere oggetto di revisione da parte della direzione gara tramite reclamo solo se queste non sono state scontate ai box nel corso della gara.

12.4 Le penalità di drive-through non possono essere reclamabili.

### 13. NORME COMPORTAMENTALI

13.1 Ogni pilota ha l'obbligo di mantenere un comportamento corretto e rispettoso nei confronti di tutti indipendentemente dalla situazione. Ogni comportamento ritenuto scorretto e irrispettoso dagli amministratori, sarà soggetto a provvedimenti disciplinari.