



## **REGOLAMENTO MOTORLAND CAMPIONATI F1 – SEASON 4**

### **1. ORARI E COMUNICAZIONI PRESENZE/ASSENZE**

- 1.1 I piloti devono segnare la presenza o l'assenza entro le ore 20.00 del giorno della gara. Chiunque non dovesse comunicare la presenza entro l'orario stabilito o chiunque la comunichi oltre, non potrà partecipare all'evento.
- 1.2 I piloti che si collegheranno a qualifica in corso potranno partecipare normalmente alla sessione, prendendo la propria vettura.
- 1.3 Ogni pilota dovrà obbligatoriamente registrare tutte le sessioni in quanto la direzione gara potrebbe richiedere dei video.

### **2. SISTEMA DI PUNTEGGIO**

- 2.1 Verranno dati punti ai primi 10 piloti nel seguente ordine: 25-18-15-12-10-8-6-4-2-1 per la gara normale; 8-7-6-5-4-3-2-1 per la Sprint Race.
- 2.2 Ogni pilota che otterrà la Pole Position nelle qualifiche otterrà 2 punti.
- 2.3 Il pilota che otterrà il Giro Veloce in gara (compresa la Sprint Race) otterrà 1 punto. (Non vi è più la restrizione ai primi 10).
- 2.4 I punti verranno assegnati anche ai piloti che partecipano come Wild Card.

### **3. COMPORTAMENTI DA RISPETTARE IN QUALIFICA**

- 3.1 I piloti che non sono in un giro lanciato devono lasciare strada a quelli in un giro veloce, perciò invitiamo a prestare le dovute attenzioni.
- 3.2 Non sarà consentito tagliare la pista qualora dovesse mancare il tempo per lanciarsi o tornare ai box nel giro di rientro. La direzione di gara si riserva, qualora necessario, il diritto di richiedere il video dell'episodio in questione.
- 3.3 Il giro deve essere effettuato con una gomma idonea alle condizioni meteo.

### **4. COMPORTAMENTI DA RISPETTARE IN GARA**

- 4.1 I piloti devono garantire la sicurezza nei confronti delle vetture vicine, evitando condotte pericolose.
- 4.2 Prima di effettuare una manovra di sorpasso, il pilota che segue deve accertarsi di riuscire a completare la curva, lasciando spazio alla seconda vettura e mantenendo almeno 2 ruote in pista e di avere ALMENO le due ruote anteriori allineate alle ruote posteriori della vettura che lo precede prima che il pilota davanti inizi ad impostare la curva.

- 4.3 Un pilota che in fase di sorpasso vuole difendere la posizione, potrà farlo dando sufficientemente spazio al pilota avversario ed effettuando 1 solo cambio di direzione, ma non in fase di frenata nel caso il sorpasso si svolga in un rettilineo.
- 4.4 I piloti che devono essere doppiati hanno l'obbligo di portarsi fuori traiettoria e lasciarsi sorpassare in sicurezza (anche se trasparenti) quando ricevono le bandiere blu dal gioco. I piloti doppiati non possono sdoppiarsi.
- 4.5 I piloti devono cercare sempre di mantenere un comportamento sportivo in pista. Non sono ammesse eventuali condotte/manovre antisportive mirate a disturbare un avversario.
- 4.6 E' vietato sfruttare bug dei track limits al fine di trarne un vantaggio.
- 4.7 Non è concesso l'utilizzo della funzione "reimposta pista" in caso di testacoda ed errori.
- 4.8 Nel caso di contatto e squalifica dal giro di formazione per i piloti coinvolti, scatta in automatico il reclamo e i piloti sono tenuti a fornire i video.

## 5. **COMPORAMENTI DA RISPETTARE IN FASE DI SAFETY CAR E VIRTUAL SAFETY CAR**

- 5.1 I piloti sono tenuti, una volta accodati alla safety car, a mantenere una distanza costante dalla vettura davanti, evitando variazioni brusche di velocità. Questo per evitare potenziali pericoli agli altri piloti.
- 5.2 Il pilota in testa, in caso di ripartenza non deve tenere un andamento a elastico ed eccessivamente lento in modo da non causare problemi agli altri piloti.
- 5.3 Una volta accodati alla safety car ogni pilota dovrà mantenere la sua posizione evitando di affiancarsi a quello davanti al fine di creare problemi per il riscaldamento delle gomme
- 5.4 Durante la fase di safety Car o VSC, in caso di delta time negativo, ricordiamo che dal momento in cui compare il delta, avete 12 secondi a disposizione per non ricevere una penalità. Quindi sono ASSOLUTAMENTE vietati improvvisi rallentamenti che possono causare situazioni di pericolo.
- 5.5 Si consiglia ai piloti, in regime di SC e VSC, di piazzarsi dietro ad un altro pilota ma dal lato opposto della carreggiata, come ad esempio in griglia di partenza, per evitare che bruschi rallentamenti possano causare tamponamenti a catena.
- 5.6 I piloti a pieni giri hanno l'obbligo di far sdoppiare i piloti doppiati sotto Safety Car.
- 5.7 Per far sì che i piloti si possano sdoppiare in regime di Safety Car, appena possibile il pilota a pieni giri, in un punto sicuro del tracciato, dovrà oltrepassare la linea bianca che delimita i limiti della pista a velocità sostenuta, e aspettare il passaggio dei piloti sdoppiati. Segue video dimostrativo: [https://www.youtube.com/watch?v=-b1PA2jC4FE&ab\\_channel=MotorLandItalia](https://www.youtube.com/watch?v=-b1PA2jC4FE&ab_channel=MotorLandItalia)
- 5.8 Eventuali avvisi presi per far sdoppiare un pilota possono essere rimossi tramite Reclamo Post Gara, allegando il proprio Direttore Gara.

## 6. **DISCONNESSIONI E RITIRI VOLONTARI**

- 6.1 In caso di disconnessione, un pilota potrà rientrare per un massimo di 2 volte per evitare problemi di stabilità delle lobby.

- 6.2 Non è consentito ritirarsi o distruggere volontariamente la propria vettura in qualifica ed in gara. Lo Staff richiederà il video del ritiro per verificarne la volontarietà.
- 6.3 Il ritiro volontario ai box è consentito nei seguenti casi:
- Danni non riparabili ai box (fondo, ala posteriore, diffusore, pance) da dimostrare con video
  - Problemi di connessione da dimostrare con video
  - Richieste specifiche dal DG

## **7. PROBLEMI DI CONNESSIONE DEI PILOTI**

- 7.1 Qualora il direttore gara dovesse notare dei LAG pericolosi, ha facoltà indiscussa di chiedere al pilota di LASCIAR STRADA.
- 7.2 Se un pilota dovesse ricevere un messaggio dal Direttore di Gara designato con scritto "LASCIA STRADA", sarà obbligato a lasciar sfilare qualsiasi vettura dovesse trovarsi entro gli 1,5 secondi alle sue spalle spostandosi in rettilineo dalla traiettoria ideale, fino a nuovo ordine da parte della Direzione di Gara.
- 7.3 Qualora i problemi dovessero risolversi il direttore di gara invierà il messaggio "RIPRENDI" tramite PSN.

## **8. RIFACIMENTI LOBBY, INTERRUZIONI/POSTICIPO GARE**

- 8.1 Il direttore gara ha il pieno potere riguardante le decisioni sullo svolgimento dell'evento.
- 8.2 La lobby di qualifica verrà rifatta solo nel caso in cui il corretto svolgimento della sessione non dovesse avvenire (stanza bloccata, bug bandiera a scacchi, tempo settore buggato, ecc)
- 8.3 La lobby in gara verrà rifatta nei seguenti casi:
- Lobby bloccata nei caricamenti tra qualifiche e gara;
  - Crash dell'host che destabilizza la lobby ;
  - Bug dei semafori;
  - Problemi di desincronizzazione tra i piloti;
  - Bug che non permettono il normale svolgimento della sessione
- 8.4 In caso di problemi di lobby e gara interrotta nel corso della Sprint Race, le posizioni di partenza verranno attribuite in base alla qualifica in caso di gara interrotta con una percentuale inferiore al 50%. In caso di gara interrotta dal 50% in su si considera il giro precedente allo stop.
- 8.5 Se la gara viene interrotta con una percentuale di completamento tra lo 0% e il 25% del totale, verrà ricreata la lobby con posizioni di partenza prese in base all'ultimo giro completato e si ripartirà con gara di lunghezza completa
- 8.6 Se la gara viene interrotta con una percentuale di completamento tra il 26% e il 49% del totale, verrà ricreata la lobby con posizioni di partenza prese in base all'ultimo giro completato e si ripartirà con gara di lunghezza dimezzata nel caso della categoria 100%; gara di lunghezza intera nel caso della categoria 50%
- 8.7 Se la gara viene interrotta con una percentuale di completamento tra il 50% e il 74% del totale, verrà considerato come ordine di arrivo, l'ordine delle posizioni dell'ultimo giro completato prima dello stop e verrà assegnato punteggio dimezzato

- 8.8 Se la gara viene interrotta con una percentuale di completamento dal 75% in su del totale, verrà considerato come ordine di arrivo, l'ordine delle posizioni dell'ultimo giro completato prima dello stop e verrà assegnato punteggio intero.
- 8.9 Se la gara viene interrotta e verrà ricreata la lobby tenendo in considerazione le posizioni dell'ultimo giro completato, i piloti ritirati non prenderanno parte alla ripartenza.
- 8.10 Nel caso il Direttore Gara valuti che non ci sono le condizioni in termini di tempo per proseguire la competizione in caso di lobby rifatta più volte, la gara verrà rimandata nella prima settimana di pausa disponibile.
- 8.11 Qualora il giorno della gara si dovesse presentare un numero di piloti inferiore a 7, la gara verrà annullata.

## 9. PUNTI LICENZA E PENALITA'

- 9.1 Ogni pilota avrà a disposizione un numero di punti licenza pari a 9.
- 9.2 In caso penalità in secondi ad un pilota ritirato, egli sconterà la penalità nel Gp successivo.
- 9.3 La penalità inflitta al pilota rimarrà attiva fino a quando il pilota non completerà il primo evento disponibile. Le penalità sono cumulabili.
- 9.4 Verranno attribuite delle reprimende per azioni meno gravi. Ogni 2 reprimende, viene sottratto 1 punto licenza.
- 9.5 Un pilota che perde 3 punti licenza e arriva a 6, dovrà saltare le qualifiche al Gp successivo.
- 9.6 Un pilota che raggiunge i 3 punti licenza rimanenti, verrà squalificato per 1 Gp.
- 9.7 Un pilota che arriva a 0 punti licenza, verrà escluso dal proseguimento del campionato.

## 10. MODALITA' DI RECLAMO

- 10.1 I reclami da effettuare devono essere resi pubblici dal pilota su Discord caricando il link del video seguendo le seguenti modalità:
- Taggare il pilota con cui si sta facendo il reclamo
  - Indicare il giro o la sessione dell'accaduto
  - Mostrare i 10-15 secondi prima e dopo il fatto reclamato
  - Inquadrare tutta la schermata di gioco, compresi gli HUD in caso di video fatto da telefono
  - Va indicato anche il minutaggio del video in cui è presente l'azione reclamata. (Ad esempio " il primo reclamo inizia al minuto X, il secondo inizia al minuto Y e così via) per un video unico per più reclami.
  - Postare il Direttore Gara su Discord nel caso in cui si reclami un avviso per taglio curva o penalità di 3 secondi considerate ingiuste.
  - Togliere eventuali audio dai video.
- 10.2 Non sarà possibile effettuare un reclamo o postare un video richiesto dai DG usando video della live o caricando tutta la gara intera. Chi vuole effettuare un reclamo dovrà caricare solo il pezzo della sessione su cui bisogna fare reclamo.
- 10.3 I reclami che contengono titoli offensivi, insulti ad altri piloti nel post del reclamo, che non vengono silenziati e che non rispettano i punti sopra elencati non verranno presi in considerazione e potranno essere oggetto di provvedimento disciplinare.

- 10.4 Per effettuare un reclamo si hanno 24 ore di tempo a partire dal termine della gara. I reclami effettuati oltre il tempo limite non verranno presi in considerazione (salvo eccezioni straordinarie concesse dagli organizzatori).
- 10.5 I piloti reclamati dovranno pubblicare la loro visuale entro 48 ore seguendo le modalità di un reclamo. I video mandati oltre quell'orario non verranno considerati.
- 10.6 Vengono date 48 ore invece di 24, per postare solo i video di difesa e quelli richiesti dal Direttore Gara. Se verranno pubblicati dei reclami, questi non verranno considerati.
- 10.7 Ciascun pilota ha a disposizione 3 gettoni per poter aprire un reclamo.
- 10.8 Una volta esauriti i gettoni reclamo, i reclami non verranno considerati.
- 10.9 Il gettone non sarà scalato se il reclamo viene vinto dal pilota.
- 10.10 Se il pilota richiede la cancellazione del reclamo da lui creato (e viene valutato esente da colpe) il gettone non verrà scalato.
- 10.11 I gettoni reclamo vengono scalati anche per i reclami effettuati verso il GIOCO (valgono i punti precedenti)
- 10.12 Se un episodio viene richiesto dal DG e reclamato da un pilota, non verranno tolti gettoni reclamo.
- 10.13 Se un pilota non fornisce il video richiesto dal DG subirà una penalizzazione aggiuntiva di 5 secondi.
- 10.14 Se un pilota non fornisce il contro reclamo subirà una penalizzazione di 1 reprimenda.

## **11. PENALITA' DATE DAL GIOCO**

- 11.1 Qualora un pilota dovesse ricevere un avviso dal gioco in seguito ad un'uscita di pista effettuata per cause di forza maggiore, sarà possibile richiederne la rimozione.
- 11.2 Sarà compito del pilota documentare nel reclamo non solo l'episodio ma anche l'elenco degli avvisi ricevuti durante la gara.
- 11.3 Le penalità di stop-go, 5 e 10 secondi potranno essere oggetto di revisione da parte della direzione gara tramite reclamo solo se queste non sono state scontate ai box nel corso della gara.
- 11.4 Le penalità di drive-through non possono essere reclamabili.

## **12. NORME COMPORTAMENTALI**

- 12.1 Ogni pilota ha l'obbligo di mantenere un comportamento corretto e rispettoso nei confronti di tutti indipendentemente dalla situazione. Ogni comportamento ritenuto scorretto e irrispettoso dagli amministratori, sarà soggetto a provvedimenti disciplinari.

